



Lauréats 2017 – Fondation Afnic

35 projets pour un montant total de 793 298 euros

@venir

Prenium Formation Conseil

Le projet présenté vise à proposer des supports numériques ludiques pour aider les personnes à réfléchir et définir leur projet professionnel, à faire le point sur ses connaissances, son expérience et de lister ce que la personne sait faire. Les supports s'adresseront aux personnes vulnérables ayant un faible niveau de qualification et habitant les territoires ruraux ou semi-urbains.

Contact : bmariage@outlook.fr

BIGUP

Marie et Alphonse

Le projet présenté vise à proposer à un public de mineurs étrangers, éloignés des pratiques informatiques, des ateliers numériques pour favoriser leur insertion sociale et professionnelle. Ateliers informatiques nouveaux arrivants !

catherine.charlot@marie-et-alphonse.com

<http://marie-et-alphonse.com/>

Blindclimber

Les désordinateurs communicants

Le projet présenté vise à développer un guide vertical afin de favoriser la pratique autonome de l'escalade à destination des déficients visuels. Il s'agit de proposer des outils et méthodes pour permettre aux déficients visuels de "percevoir" leur environnement de grimpe.

jmdiverrez@hotmail.com

<http://lesdésordinateurs.org/BlindClimb/>

Brest Bay Touch

Association ORION

Le projet présenté vise à mettre au point un module logiciel permettant de générer des fichiers imprimables en 3D pour offrir au public déficient visuel la possibilité de découvrir le relief et le balisage du littoral.

contact@orion-brest.com

<http://www.orion-brest.com>

Connexions Solidaires

Point Information et de Médiation Multiservices

Le projet présenté vise à aborder la question des outils numériques dédiés à la gestion de la scolarité et des loisirs mais aussi l'impact de ces technologies sur l'épanouissement des enfants et l'harmonie familiale, pour notamment permettre aux parents d'acquérir le bagage numérique minimum nécessaire.

patricia.paris@pimms.org

<http://www.pimms.org>

Co [Work & Mooc]3

Association Science Technologie et Société

Le projet vise à créer un réseau d'espace partagé de travail et d'accès à un Mooc sur 5 EPN. Les apprenants et co-worker pourront s'inscrire au même Mooc ou choisir un Mooc différent. Ils seront suivis par des médiateurs numériques qui vont être formés à la spécialité de l'accompagnement au MOOC par FUN, leur partenaire.

le_lien@asts.asso.fr

<http://www.asts.paris>

CREA'Bus 2.0

CREA

Le projet présenté vise à réhabiliter un ancien bus en espace itinérant équipé d'écrans à 280°. Il s'agit d'offrir à tous les publics (particulièrement éloignés de la culture) une salle de spectacles moderne et atypique qui soit, également, un espace de médiation et de pratique artistique liant le numérique et l'art vivant.

crea.production@yahoo.fr

<http://www.crea-spectacles.com>

Cyber tribu: connecter les îles

Association Jeunesse Informatique

Le projet présenté vise à consolider et pérenniser le premier cyber tribu des Iles Loyauté, au large de la Nouvelle Calédonie avec l'ouverture d'une nouvelle cyber-tribu sur l'île de Lifou à MOU et la mise en réseau avec le programme de coordination des Cases Numériques du Gouvernement de la Nouvelle-Calédonie.

aji@aji.nc

www.facebook.com/asso.ajilifou

Des ordinateurs libres

MJC Chenove

Le projet présenté vise à équiper des personnes bénéficiaires de minimas sociaux, de matériel informatique à jour et fonctionnel et configuré avec des logiciels libres. L'ordinateur est accompagné de 5h de formation pour le bénéficiaire et un ayant droit (enfant de préférence).

marc.kanhye@ffmjc.fr

<http://mjc.chenove.net>

Dons Solidaires en Direct

Dons Solidaires

Le projet présenté vise à créer un outil informatique permettant des mises en relation directe partout en France entre des magasins cherchant à donner leurs invendus non alimentaires et des associations caritatives de proximité ayant besoin de ces produits pour leurs bénéficiaires en situation en précarité.

contact@donsolidaires.fr

<http://www.donsolidaires.fr>

Elix / Wikimédia

Signes de sens

Le projet présenté vise à intégrer la langue des signes française sur les sites Wikimédia pour offrir en libre accès les vidéos et créer un outil permettant d'accéder aux signes et définitions des mots par visualisation d'une infobulle au sein même des articles Wikipédia et Wiki dictionnaire le ou les signes d'un mot.

contact@elix-lsf.fr

<http://www.elix-lsf.fr>

e-Mnémo'Stimul

Mnémo'seniors

Le projet présenté vise à étendre les ateliers de mémoire jusque-là développés sur l'agglomération de Tours à l'ensemble du département en développant un concept d'animation à distance tout en conservant les valeurs de lien social, d'échange et de partage du projet associatif.

mnemoseniors37@gmail.com

<http://www.mnemoseniors.fr>

En Route Vers Le Numérique

Association Maison De Retraite Les Vaysses

Le projet présenté vise à intégrer de nouvelles technologies dans la vie quotidienne des résidents afin de communiquer, s'informer, s'amuser, garder et éveiller la curiosité, maintenir ses acquis et l'estime de soi...

maison-les-vaysses@wanadoo.fr

<http://www.ehpad-lesvaysses.fr>

Framaligue, pour un internet solidaire

La ligue de l'enseignement

Le projet présenté vise à proposer des défis pratiques pour apprendre à se réapproprier sa vie numérique par un ensemble de cours en ligne qui proposent de relever le défi.

framaligue@framalistes.org

<http://www.laligue.org> / <https://framasoftware.fr/>

Kpa-cité

Association Nord Internet Solidaire

Le projet présenté vise à créer un tiers-lieu pour et par les jeunes visant à donner vie à des projets autour des enjeux du numérique et de l'innovation sociale notamment pour partager des ressources, des compétences, des savoirs et des savoir-faire, permettant de développer des activités économiques socialement innovantes.

contact.kpacite@framalistes.org

<http://kpacite.initiative.place>

La Salle des Machines

La Bonne Fabrique

Le projet présenté vise à proposer un "pôle d'expérimentation du numérique à la montagne", à destination particulière des enfants et des familles. Les activités seront basées sur une pédagogie ludique favorisant l'exploration, la collaboration, l'autonomie et s'attacheront à décloisonner aussi bien les disciplines que les publics.

labonnefabrique@gmail.com

<http://labonnefabrique.fr>

Le numérique au service de l'insertion

Cibc Emploi Conseil

Le projet présenté vise à numériser une méthode de diagnostic et d'accompagnement partagé, « EVA » pour harmoniser les pratiques d'accompagnement, favoriser la circulation des personnes entre les structures, valoriser les étapes franchies.

contact@cibc-eure.fr

Twitter = @CIBCHN

Les champs des possibles

Terre de Liens Languedoc-Roussillon

Le projet présenté vise à faciliter l'accès au foncier pour les paysans en recherche de terres, en rendant visibles les opportunités foncières au plus près des territoires. C'est une cartographie citoyenne participative de repérage de terres agricoles qui servira de support de dialogue à l'échelle des territoires pour la protection du foncier agricole sur les territoires.

lr@terredeliens.org

<http://www.terredelienslr.fr>

Le voyage de Pelico Par Le Monde

Association Par Le Monde

Le projet présenté vise à tisser des liens culturels entre les enfants, connecter des territoires isolés pour développer le vivre-ensemble, accompagner les enseignants face aux défis et aux opportunités du numérique à l'école. Le voyage de Pelico Par Le Monde est un programme d'échanges numériques pour et par des enfants de classe de primaire français et étrangers.

contact@parlemonde.org

www.parlemonde.org

Média et Education

Fédération des Foyers Ruraux du Gard

Le projet présenté vise à échanger avec les jeunes sur leur usage numérique, repérer les problématiques en lien avec ces outils et les traiter par le support du jeu. Média et Education s'inscrit sur une démarche collective et a pour support le numérique.

fdfr.30@mouvement-rural.org

<http://lesvillagesdugard.org/mouvementruralgard>

Mémoire et territoire

La Bulle Laboratoire d'arts numériques

Le projet présenté vise à permettre la transmission d'histoires de vies, par des personnes âgées des Ehpad, de souvenirs personnels et d'en dégager un recueil plus collectif, évoquant les multiples identités rattachables au territoire niçois via l'usage des outils numériques.

info@lesitedelabulle.fr
<http://lesitedelabulle.fr>

Micro fabriques

Association française les Petits débrouillards

Le projet présenté vise à transformer son quotidien ! Avec du matériel de tous les jours. Il s'agit de mobiliser les jeunes des quartiers partout en France pour constituer 4 machines capables de recycler les déchets en objets utiles. Par le numérique et sa pratique, les habitants vont repenser le concept de circuit court.

c.peyruqc@lespetitsdebrouillards.org
<http://www.lespetitsdebrouillards.org>

Murs De Fresnes

Mabel Octobre

Le projet présenté vise à proposer une approche ludique de l'Histoire pour redonner vie aux résistants détenus à la prison de Fresnes sous l'Occupation par un dispositif Trans média innovant (expérience immersive, spectacle interactif, carnet génératif). Outre l'immersion sur le web et le spectacle interactif, le projet se décline en workshops, publication, travaux de recherches et débats.

mabeloctobre@mabeloctobre.net
<http://www.mabeloctobre.net>

Numérique SolidAIR

Association pour l'Informatique comme Ressource des déficients visuels

Le projet présenté vise à proposer aux non-voyants et malvoyants un accompagnement complet, englobant du conseil personnalisé pour choisir l'équipement le plus adapté (ordinateur, tablette, smartphone vocalisé etc.), une formation individuelle sur-mesure, le prêt de matériel et une assistance à la demande pour les personnes formées.

partenariats.air@gmail.com
<http://www.air-asso.org>

Open Light Orchestra

Seconde Nature

Le projet présenté vise à transmettre la culture et créer collectivement par le biais du numérique et de la création participative d'une série d'outils lumineux connectés et open-source, s'inspirant de l'œuvre d'Antoine Schmitt, City Lights Orchestra.

contact@secondenature.org
<http://www.secondenature.org>

Redistribution d'ordinateur et GEM

Association Nâga

Le projet présenté vise à étendre l'activité de distribution d'ordinateurs sous Linux et d'accompagnement aux usages informatiques sous logiciels Libres dans les quartiers plus sensibles de Nantes Métropole et ceci en partenariat avec des acteurs locaux de terrain (Type maisons de quartiers, CSC...).

contact@naga44.org

<http://www.naga44.org>

Renforcement des classes virtuelles

Votre École Chez Vous

Le projet présenté vise à développer la classe virtuelle, créée en 2011 pour un petit nombre d'élèves pour permettre à des lycéens de préparer plus intensivement leurs examens en facilitant leur socialisation que le handicap ou la maladie isolent.

communicationvecv@gmail.com

<http://www.vecv.org>

Super Capteur

Respire, Association nationale pour la préservation et l'amélioration de la qualité de l'air

Le projet présenté vise à proposer une application pour smartphone qui permet de rendre visibles la pollution de l'air et ses victimes. Il s'agit de récolter le ressenti des citoyens afin de mieux connaître leur exposition individuelle, les aider à mieux y faire face, leurs médecins à mieux les traiter mais aussi faire entendre leur voix.

olivier.respire@gmail.com

<http://www.respire-asso.org>

Sur les ailes de Kolibri

L'enfant@l'hôpital

Le projet présenté vise à offrir des contenus culturels toujours renouvelés et une méthode vivante de retour aux apprentissages fondamentaux pour des enfants malades, handicapés ou en décrochage scolaire qui ont soif d'apprendre à lire, écrire et compter et ce dans toute la France. Cette offre s'articule au travers d'une plateforme web interactive Kolibri.

contact@enfant-hopital.org

<http://www.enfant-hopital.org>

Territoire Numérique Apprenant

SAPIE

Le projet présenté vise à adapter les espaces et construire au sein du Tiers Lieu Limoux un parcours d'apprentissage "numérique" avec et pour les jeunes lycéens et étudiants en BTS afin de créer la coopération entre jeunes et professionnels sur des projets concrets et favoriser l'accès à des filières et à des savoirs indispensables dans la société numérique de demain.

sapie@sapie.coop

<http://sapie.coop>

TiBonTab

Les Doigts Qui Rêvent

Le projet présenté vise à proposer aux enfants déficients visuels l'accès à la lecture et au numérique, à partir d'une expérience de lecture qui met en relation supports tactiles et contenus numériques, autour du toucher, de la vue et de l'ouïe. Il s'agit de réaliser un outil de lecture associant des éléments physiques et une application numérique sur tablette.

ldqr@wanadoo.fr

<http://www.ldqr.org>

Together

Mirador

Le projet présenté vise à permettre aux habitants des Vosges et aux nouveaux habitants des Vosges arrivant d'autres pays de proposer des sorties conviviales communes via l'application numérique Together pour favoriser l'apprentissage de la langue française dans un usage quotidien, la rencontre et la cohésion.

contact@ensemble-app.fr

www.ensemble-app.fr

Une imprimante 3D au service du handicap

Fondation ILDYS

Le projet présenté vise à créer des objets adaptés au quotidien des patients, avec leur participation active, à moindre coût et avec des matériaux solides et légers. L'imprimante 3D, un outil révolutionnaire pour les personnes en situation de handicap !

service.ergotherapie@ildys.org

<http://www.ildys.org>

Un job dans le Numérique !

Maison de l'Emploi et de l'Entreprise du Néron

Le projet présenté vise à lutter contre l'illectronisme pour que chacun puisse produire et partager des ressources numériques en communiquant autour des nouveaux métiers du numérique et en mettant en relation les personnes souhaitant intégrer ces métiers avec les besoins

contact@meen-neron.com

<http://www.meen-neron.com>

Unloc³

Locaux Motiv'

Le projet présenté vise à accompagner et soutenir la transition numérique des acteurs de l'ESSE par une plateforme évolutive dédiée aux usages numériques Unloc³ (Usages Numériques Libres, Ouverts et Collaboratifs par la Création de Communs).

contact@locauxmotiv.fr

<http://www.locauxmotiv.fr>