

LAUREATS 2016

35 projets pour un montant total de 1 063 000 euros

#APTIC

Médias Cité

Le projet présenté vise à transposer la mécanique des chèques déjeuner en matière de médiation numérique avec l'aide de commanditaires publics et privés bien identifiés. Les usagers pourront bénéficier de chèques services numériques pour améliorer la maîtrise des outils et usages numériques dont ils ont besoin.

elbaz@medias-cite.coop - <http://www.aptic.fr>

APPLICATION SUR TABLETTE

POUR PERSONNES TRES DEPENDANTES

Réseau Lucioles

Le projet présenté vise à améliorer l'ergonomie de la tablette pour des personnes très dépendantes, rendre possible le paramétrage de l'application sur un PC et développer une plateforme d'échange d'expériences destinée aux familles et aux professionnels. L'utilisateur pourra visionner photos et vidéos par un tapotement d'écran ou pointage de boutons.

contact@reseau-lucioles.org - <http://www.reseau-lucioles.org/>

BUS COMMUNECTE

Open-Atlas

Le projet présenté vise à équiper de matériel connecté un bus (ordinateurs, tablettes, téléphones) pour aller à la rencontre d'habitants exclus pour améliorer leur condition et cadre de vie. Le bus est itinérant et permettra de répondre aux besoins numériques des habitants.

contact@pixelhumain.com - <https://www.communecter.org>

CAMPING NUMERIQUE

Echelle Inconnue

Le projet présenté vise à organiser des ateliers forains d'outillage pour faciliter l'accès et la formation à l'utilisation d'équipements numériques pour fabriquer des objets intégrés liés à l'habitat.

christophe@echelleinconnue.net - <http://www.echelleinconnue.net>

CARTOGRAPHIE PARTICIPATIVE DES SERVICES

Adrets

Le projet présenté vise à créer avec les citoyens une cartographie des services et d'informations diverses sur leur territoire selon deux axes de développement : le premier autour de la donnée thématique sur les services (structuration, interopérabilité, disponibilité) et le deuxième sur l'appropriation des outils de cartographie participative par les populations, notamment en termes d'ergonomie.

adevos@adrets-asso.fr - <http://www.adrets-asso.fr>

CARTOMOBILITE : VERS DE NOUVEAUX TERRITOIRES ACCESSIBLES !

Tiriad

Le projet présenté vise à déployer une carte citoyenne de l'accessibilité universelle (handicaps et mobilités actives) sur de nouveaux territoires en France en identifiant et en relevant de manière collaborative dans le cadre de « cartoparties » tous les éléments qui existent en matière d'accessibilité universelle (espace publics, bâtiments, etc.).

contact@tiriad.org - <http://www.tiriad.org>

COMMUNAUTE ON-LINE

POUR L'HABITAT DES PERSONNES DEFAVORISEES

Les Compagnons Bâtisseurs

Le projet présenté vise à favoriser l'entraide entre usagers dans l'acquisition de compétences, pour améliorer son habitat via un compagnonnage numérique. Il s'agit d'accompagner les acteurs (habitants, volontaires, salariés, bénévoles) dans la maîtrise des outils numériques leur permettant de travailler, de communiquer, de se former, faciliter les décisions, initiatives collectives ainsi que les échanges inter-acteurs.

al.darrasse@compagnonsbattisseurs.eu - <http://www.compagnonsbattisseurs.eu>

CONNECTIC LAB

Association Diva

Le projet présenté vise à ouvrir un tiers-lieu dans les quartiers populaires de Nice Est, au cœur de la friche artistique des Abattoirs pour accompagner le public dans la réalisation de 4 prototypes d'objets connectés pour générer une dynamique de création d'activités.

fa@lehublot.net - <http://www.lehublot.net>

CORPS TANGIBLES

Association Mobilis Immobilis

Le projet présenté vise à favoriser la création de spectacles vivants en détournant les usages d'un outil de jeu vidéo (kinect) et d'une caméra infrarouge pour permettre aux participants d'appréhender leur corps sous une nouvelle forme et de réfléchir à des questions comme la représentation sociale, le complexe et les interactions entre individus.

mobilis_immobilis@yahoo.fr - <http://www.mobilisimmobilis.com>

DES ETUDIANTS A L'ECOLE

Ars Legendi

Le projet présenté vise à intégrer des étudiants recrutés et formés à l'outil « Les moulins à paroles (M@P) » - sorte de Karaoké - dans des écoles et collèges pour accompagner les élèves en difficulté dans l'apprentissage de la lecture au travers de la découverte des arts (poésie, conte, chansons) pendant les heures de cours ou en activités périscolaires.

contact@touslesmap.org - <http://touslesmap.org>

ENISP - ESPACE NUMERIQUE

D'INCLUSION SOCIO-PROFESSIONNELLE

Association Pour l'Insertion par l'Economique

Le projet présenté vise à créer et animer des ateliers à destination de demandeurs d'emploi pour encourager leur autonomie et favoriser leur insertion professionnelle. Ces ateliers viennent en appui d'un travail effectué par les conseillers en insertion sur un territoire où ce type d'offre n'existe pas ou plus.

contact@apije.org - <http://www.apije.org>

EXPRESSION DES RESSOURCES

EN TERRITOIRES DEFAVORISES VIA LES OUTILS NUMERIQUES MOBILES ET RESEAUX SOCIAUX

Appuis Atouts Jeunes

Le projet présenté vise à développer l'esprit critique des jeunes (11-15 ans) vis-à-vis des médias via un dispositif d'activités ludiques et éducatives autour des smartphones et tablettes pour développer l'ouverture culturelle ainsi que leur esprit critique de l'environnement des médias.

Contact@atoutsjeunes.fr

FRACTURE NUMERIQUE

ET ACCES AUX DROITS DES GENS DU VOYAGE

Itinérance 22

Le projet présenté vise à mettre en place un espace numérique pour permettre aux gens du voyage d'accéder aux outils numériques et faire ainsi évoluer la fonction d'accueil au sein de l'association sous forme de permanences par demi-journées mais aussi lors de permanences sur les aires d'accueil.

asso.itinerance22@wanadoo.fr - <http://www.itinerance22.fr>

GOMMONS LES INEGALITES

GRACE AU TUTORAT NUMERIQUE

ZUPdeCO

Le projet présenté vise à proposer aux collégiens un tutorat numérique à la maison mais aussi à l'école grâce à un site de soutien scolaire en ligne. Une équipe de volontaires en Service Civique anime des séances de tutorat numériques avec la classe et propose aux élèves de travailler sur une notion, revoir une leçon, réviser pour un contrôle, une épreuve de brevet ou travailler sur la méthodologie.

info@zupdeco.org - <http://www.zupdeco.org>

IMAGES HYBRIDES ET CREATION NUMERIQUE POUR TOUS

Centre culturel de Gentilly

Le projet présenté vise à proposer à de nombreux enfants et jeunes d'établissements scolaires en zones prioritaires ainsi qu'à des familles en difficulté sociale de pratiquer de nouvelles formes de réalisation d'image en mouvement au sein d'ateliers conçus et encadrés par des spécialistes, permises grâce à deux outils numériques : le machinima (mot valise formé à partir des termes machine, cinéma et animation) et le mashup.

e.sethi@ville-gentilly.fr

ITCOUNTS

Wax Science

Le projet présenté propose un outil composé d'une application et d'un site qui permet aux utilisateurs de compter les ratios homme-femme dans leur entourage. Ces données géo localisées alimentent une base de données et peuvent être partagées sur les réseaux sociaux, analysées grâce à des modules de data visualisation, et servir à des fins de recherche / actions.

waxscience@gmail.com - <http://wax-science.fr/>

JOB@VENIR

Collège Frédéric Mistral

Le projet présenté vise permettre à des adolescents résidents sur le territoire de Feyzin d'acquérir des compétences indispensables pour leur insertion sociale et professionnelle grâce à une quinzaine d'ateliers proposés hors temps scolaire (15h30/17h30) sur 6 thèmes différents (sport, science média-numérique, culture, découverte des métiers, accompagnement à la solidarité, citoyenneté et solidarité).

samuel.roche@ac-lyon.fr

<https://www.facebook.com/CDIFrederic-Mistral-Feyzin-333151573734717/>

LABORATOIRE CITOYEN DE LA DONNEE URBAINE

Open Knowledge France

Le projet présenté vise à soutenir le développement d'un laboratoire social de quartier dédié à l'appropriation de problématiques urbaines par les citoyens pour faire émerger des collaborations originales pour comprendre et agir sur un territoire en vue de poser les conditions de sa transformation.

contact@okfn.fr - <http://fr.okfn.org/>

LA GRANGE NUMERIQUE

Fédération des OEuvres Laïques d'Indre-et-Loire

Le projet présenté vise à créer un lieu d'échange et d'acquisition de savoirs et savoir-faire qui s'appuie sur les valeurs de l'Education Populaire où partenaires et futurs usagers du tiers-lieu sont invités à développer le militantisme social qui s'appuient sur la solidarité, la fraternité, la liberté d'expression et le goût de l'effort.

fol37@fol37.org - <http://www.fol37.org>

LA TECHOTHEQUE

Fréquence écoles

Le projet présenté vise à créer un lieu de recherche et de développement à l'éducation aux médias numériques où seront accueillis des enseignants, des animateurs, des éducateurs et des entrepreneurs et à qui il sera proposé un accompagnement, des ressources pédagogiques, des articles.

infos@frequence-ecoles.org - <http://www.frequence-ecoles.org>

LE TRICODEUR

Sew&Laine

Le projet présenté vise à démontrer l'apport des outils numériques dans la production textile via une machine à tricoter « hackée » qui permet de travailler la relation entre le design de la maille et le numérique.

numerique@sewetlaine.com - <http://www.sewetlaine.com/letricodeur>

LUDOSENS : PARTAGER DES JEUX QUI FONT GRANDIR

Hand2hand

Le projet présenté vise la construction et l'animation d'une plateforme numérique de consommation collaborative qui doit permettre aux parents dont les enfants sont en situation de handicap et aux professionnels de la rééducation, d'être mis en lien pour

vendre, acheter ou donner des outils ludiques et pédagogiques adaptés, à des prix d'occasion et à l'échelle du territoire national.

contact@ludosens.com - <http://www.ludosens.com>

MONEY-DEAL, APPLICATION BUDGETAIRE

Fondation Agir Contre l'Exclusion

Le projet présenté vise à créer un serious game pour sensibiliser et accompagner à la gestion budgétaire et à l'anticipation des imprévus des foyers en situation de précarité financière. Ce dispositif sera complété par des entretiens individuels avec des médiateurs expérimentés.

secretariat@fondationface.org - <http://fondationface.org>

NOLWEN

Urban Prod

Le projet présenté vise à créer un Espace de Pratiques Numériques « le MarsMediaLab » au sein du Tiers-Lieu d'Urban Prod pour accueillir à des heures où les autres lieux sont fermés des jeunes en errance de l'Hypercentre de Marseille et les accompagner aux cultures et usages numériques.

contact@urbanprod.net - <http://www.urbanprod.net>

PARCOURS INSERTION-CITOYENNETE

Auxilia

Le projet présenté vise à proposer à des détenus une formation au travers de modules courts d'e-learning pour accroître l'efficacité de l'apprentissage sous diverses formes d'acquisition et de validation du savoir (vidéo, audio, quizz, serious game avec un accompagnement personnalisé, assuré par Auxilia ou par d'autres associations partenaires oeuvrant pour ce type de public.

communication.ead@asso-auxilia.fr - <http://auxilia-formation.org/>

PLATEFORMES NUMERIQUES DE MOBILITE SOLIDAIRE

Wimoov

Le projet présenté vise à créer une application web de mobilité solidaire sur les territoires sur lesquels Wimoov intervient. Ces Plateformes se déclineront sous la forme d'un test mobilité suivi d'un premier conseil automatisé en mobilité mais personnalisé puis complété par un espace numérique au sein duquel l'utilisateur pourra échanger en matière de mobilité durable et solidaire à la fois avec des professionnels et des particuliers.

president@wimoov.org - <http://www.wimoov.org>

PLATEFORME NUMERIQUE PEDAGOGIQUE

Centre Ressources Illettrisme de l'Isère

Le projet présenté vise à créer une plateforme numérique pédagogique pour faire évoluer les pratiques des intervenants des centres qui forment les adultes migrants et francophones aux compétences de base numériques.

cri38.iris@wanadoo.fr - <http://www.cri38-iris.fr>

POUVOIR D'AGIR²

Collporterre

Le projet présenté vise à permettre à des habitants de quartiers prioritaires brestois d'agir pour modifier l'image souvent négative renvoyée par leur territoire le temps de tables citoyennes, au cours desquelles les habitants du quartier se mettent en scène, jouent, témoignent aidés par des professionnels. Les vidéos réalisées sont ensuite mises en ligne.

contact@collporterre.org - <http://www.collporterre.org>

REALISATION D'UN JEU CONNECTE COLLABORATIF

Info @ Lèze

Le projet présenté vise à créer un jeu connecté collaboratif qui permettra la découverte des différents aspects de la conception et de la réalisation d'un objet connecté. L'objectif est d'avoir plusieurs modules de jeu disponibles pour l'exposer lors de manifestations autour du numérique telles que l'Univers du jeu, la fête de la science et le festival des Fablab de Toulouse en 2017.

infoaleze@gmail.com - <http://infoaleze.chez.com>

RECONNECT

Groupe SOS Solidarités

Le projet présenté vise à offrir une solution de coffre-fort numérique aux personnes démunies en situation de très grande précarité, et notamment celles sans domicile fixe pour sécuriser leurs documents administratifs. La plateforme centralisée à l'aide d'un « cloud », facilitera la prise de contact avec les services sociaux partout sur le territoire national.

vincent.dallongeville@reconnect.fr - <http://www.reconnect.fr>

RECUPLAB

Snalis

Le projet présenté vise à recycler et reconstituer des ordinateurs dans une logique d'économie d'énergie et de développement durable. Les ordinateurs inutilisés mais toujours fonctionnels sont reconditionnés sous un système d'exploitation libre pour faire face à une demande en constante progression des personnes défavorisées d'équipements informatiques et de formation numérique de base.

<http://www.snalis.org>

SILVER GEEK

Fonds de dotation Les Ateliers du Bocage

Le projet présenté vise à proposer des animations numériques et ludiques pour les seniors résidants dans des maisons de retraite à partir de consoles de jeux et de tablettes afin d'améliorer les relations sociales au sein d'une même structure mais également entre structures. Ce dispositif améliore les liens intergénérationnels (échanges seniors et jeunes volontaires, tolérance et compréhension réciproque), diminue le sentiment d'exclusion et entretient l'intellect.

contact-fdd@adb-emmaus.com - <http://adb-emmaus.com>

TRANSFAIRE, SUSCITER L'INNOVATION PAR LE FAIRE

Design The Future Now

Le projet présenté vise à aider les professionnels de la médiation numérique à se former et à s'équiper dans l'esprit des makers et des fablabs pour mieux accompagner le public. Le projet tend à accompagner les équipes sur plusieurs champs : équipement, méthodologie et formation.

contact@lafabulterie.com - <http://www.lafabulterie.com>

VALLEE DE LA BOURGES NUMERIQUE ET SOLIDAIRE

Mount' à la feira

Le projet présenté vise à développer un espace de vie sociale dans la vallée de la Bourges, territoire en proie à l'isolement. Il permettra d'apporter des réponses construites avec les habitants pour lutter contre l'isolement et les difficultés d'accès à l'emploi, aux services publics, aux loisirs, à l'ouverture à différentes cultures.

gaelleberge@gmail.com - <https://maisondevallee.fr/>

VOISINS CONNECTES

Voisin Malin

Le projet présenté vise à la mise en place d'une application de gestion interne généralisée au service du porte-à-porte avec l'utilisation de tablettes. Grâce à des outils numériques pour gérer les flux informatifs, les données recueillies lors de l'entretien sont sécurisées, l'entretien en porte-à-porte est enrichi par la projection de vidéos et par la navigation sur les sites publics.

gestion@voisin-malin.fr - <http://www.voisin-malin.fr>

Lauréats 2017 – Fondation Afnic

35 projets pour un montant total de 766 000 euros

@VENIR

Prénium Formation Conseil

Le projet présenté vise à proposer des supports numériques ludiques pour aider les personnes à réfléchir et définir leur projet professionnel, à faire le point sur ses connaissances, son expérience et de lister ce que la personne sait faire. Les supports s'adresseront aux personnes vulnérables ayant un faible niveau de qualification et habitant

les territoires ruraux ou semi-urbains.

Contact : bmariage@outlook.fr

BIGUP

Marie et Alphonse

Le projet présenté vise à proposer à un public de mineurs étrangers, éloignés des pratiques informatiques, des ateliers numériques pour favoriser leur insertion sociale et professionnelle.

catherine.charlot@marie-et-alphonse.com - <http://marie-et-alphonse.com/>

BLINDCLIMBER

Les désordinateurs communicants

Le projet présenté vise à développer un guide vertical afin de favoriser la pratique autonome de l'escalade à destination des déficients visuels. Il s'agit de proposer des outils et méthodes pour permettre aux déficients visuels de "percevoir" leur environnement de grimpe.

jmdiverrez@hotmail.com - <http://lesdésordinateurs.org/BlindClimb/>

BREST BAY TOUCH

Association ORION

Le projet présenté vise à mettre au point un module logiciel permettant de générer des fichiers imprimables en 3D pour offrir au public déficient visuel la possibilité de découvrir le relief et le balisage du littoral.

contact@orion-brest.com - <http://www.orion-brest.com>

CONNEXIONS SOLIDAIRES

Point Information et de Médiation Multiservices

Le projet présenté vise à aborder la question des outils numériques dédiés à la gestion de la scolarité et des loisirs mais aussi l'impact de ces technologies sur l'épanouissement des enfants et l'harmonie familiale, pour notamment permettre aux parents d'acquiescer le bagage numérique minimum nécessaire.

patricia.paris@pimms.org - <http://www.pimms.org>

CO [WORK & MOOC]3

Association Science Technologie et Société

Le projet vise à créer un réseau d'espace partagé de travail et d'accès à un Mooc sur 5 EPN. Les apprenants et co-worker pourront s'inscrire au même Mooc ou choisir un Mooc différent. Ils seront suivis par des médiateurs numériques qui vont être formés à la spécialité de l'accompagnement au MOOC par FUN, leur partenaire.

le_lien@asts.asso.fr - <http://www.asts.paris>

CREA'BUS 2.0

CREA

Le projet présenté vise à réhabiliter un ancien bus en espace itinérant équipé d'écrans à 280°. Il s'agit d'offrir à tous les publics (particulièrement éloignés de la culture) une salle de spectacles moderne et atypique qui soit, également, un espace de médiation et de pratique artistique liant le numérique et l'art vivant.

crea.production@yahoo.fr - <http://www.crea-spectacles.com>

CYBER TRIBU: CONNECTER LES ILES

Association Jeunesse Informatique

Le projet présenté vise à consolider et pérenniser le premier cyber tribu des Iles Loyauté, au large de la Nouvelle Calédonie avec l'ouverture d'une nouvelle cyber-tribu sur l'île de Lifou à MOU et la mise en réseau avec le programme de coordination des Cases Numériques du Gouvernement de la Nouvelle-Calédonie.

aji@aji.nc - www.facebook.com/asso.ajilifou

DES ORDINATEURS LIBRES

MJC Chenove

Le projet présenté vise à équiper des personnes bénéficiaires de minimas sociaux, de matériel informatique à jour et fonctionnel et configuré avec des logiciels libres. L'ordinateur est accompagné de 5h de formation pour le bénéficiaire et un ayant droit (enfant de préférence).

marc.kanhye@fmjc.fr - <http://mjc.chenove.net>

DONS SOLIDAIRES EN DIRECT

Dons Solidaires

Le projet présenté vise à créer un outil informatique permettant des mises en relation directe partout en France entre des magasins cherchant à donner leurs invendus non alimentaires et des associations caritatives de proximité ayant besoin de ces produits pour leurs bénéficiaires en situation en précarité.

contact@donsolidaires.fr - <http://www.donsolidaires.fr>

ELIX / WIKIMEDIA

Signes de sens

Le projet présenté vise à intégrer la langue des signes française sur les sites Wikimedia pour offrir en libre accès les vidéos et créer un outil permettant d'accéder aux signes et définitions des mots par visualisation d'une infobulle au sein même des articles Wikipédia et Wiki dictionnaire le ou les signes d'un mot.

contact@elix-lsf.fr - <http://www.elix-lsf.fr>

E-MNEMO'STIMUL

Mnémo'seniors

Le projet présenté vise à étendre les ateliers de mémoire jusque-là développés sur l'agglomération de Tours à l'ensemble du département en développant un concept d'animation à distance tout en conservant les valeurs de lien social, d'échange et de partage du projet associatif.

mnemoseniors37@gmail.com - <http://www.mnemoseniors.fr>

EN ROUTE VERS LE NUMERIQUE

Association Maison De Retraite Les Vaysses

Le projet présenté vise à intégrer de nouvelles technologies dans la vie quotidienne des résidents afin de communiquer, s'informer, s'amuser, garder et éveiller la curiosité, maintenir ses acquis et l'estime de soi.

maison-les-vaysses@wanadoo.fr - <http://www.ehpad-lesvaysses.fr>

FRAMALIGUE, POUR UN INTERNET SOLIDAIRE

La ligue de l'enseignement

Le projet présenté vise à proposer des défis pratiques pour apprendre à se réapproprier sa vie numérique par un ensemble de cours en ligne qui proposent d'héberger et produire du contenu, devenir maître de leurs données et participer à la déconcentration d'internet.

framaligue@framalistes.org - <http://www.laligue.org> / <https://framsoft.fr/>

KPA-CITE

Association Nord Internet Solidaire

Le projet présenté vise à créer un tiers-lieu pour et par les jeunes visant à donner vie à des projets autour des enjeux du numérique et de l'innovation sociale notamment pour partager des ressources, des compétences, des savoirs et des savoir-faire, permettant de développer des activités économiques socialement innovantes.

contact.kpacite@framalistes.org - <http://kpacite.initiative.place>

LA SALLE DES MACHINES

La Bonne Fabrique

Le projet présenté vise à proposer un "pôle d'expérimentation du numérique à la montagne", à destination particulière des enfants et des familles. Les activités seront basées sur une pédagogie ludique favorisant l'exploration, la collaboration, l'autonomie et s'attacheront à décloisonner aussi bien les disciplines que les publics.

labonnefabrique@gmail.com - <http://labonnefabrique.fr>

LE NUMERIQUE AU SERVICE DE L'INSERTION

Cibc Emploi Conseil

Le projet présenté vise à numériser une méthode de diagnostic et d'accompagnement partagé, « EVA » pour harmoniser les pratiques d'accompagnement, favoriser la circulation des personnes entre les structures, valoriser les étapes franchies et permettre la consolidation des données pour améliorer l'offre d'insertion sur le territoire.

contact@cibc-eure.fr - [Twitter = @CIBCHN](https://twitter.com/CIBCHN)

LES CHAMPS DES POSSIBLES

Terre de Liens Languedoc-Roussillon

Le projet présenté vise à faciliter l'accès au foncier pour les paysans en recherche de terres, en rendant visibles les opportunités foncières au plus près des territoires. C'est une

cartographie citoyenne participative de repérage de terres agricoles qui servira de support de dialogue à l'échelle des territoires pour la protection du foncier agricole sur les territoires.

lr@terredeliens.org - <http://www.terredeliens.fr>

LE VOYAGE DE PELICO PAR LE MONDE

Association Par Le Monde

Le projet présenté vise à tisser des liens culturels entre les enfants, connecter des territoires isolés pour développer le vivre-ensemble, accompagner les enseignants face aux défis et aux opportunités du numérique à l'école. Le voyage de Pelico Par Le Monde est un programme d'échanges numériques pour et par des enfants de classes de primaire français et étrangers.

contact@parlemonde.org - www.parlemonde.org

MEDIA ET EDUCATION

Fédération des Foyers Ruraux du Gard

Le projet présenté vise à échanger avec les jeunes sur leur usage numérique, repérer les problématiques en lien avec ces outils et les traiter par le support du jeu. Média et Education s'inscrit sur une démarche collective et a pour support le numérique.

fdfr.30@mouvement-rural.org -

<http://lesvillagesdugard.org/mouvementruralgard>

MEMOIRE ET TERRITOIRE

La Bulle Laboratoire d'arts numériques

Le projet présenté vise à permettre la transmission d'histoires de vies, par des personnes âgées des Ehpads, de souvenirs personnels et d'en dégager un recueil plus collectif, évoquant les multiples identités rattachables au territoire niçois via l'usage des outils numériques.

info@lesitedelabulle.fr - <http://lesitedelabulle.fr>

MICRO FABRIQUES

Association française les Petits débrouillards

Le projet présenté vise à transformer son quotidien ! Avec du matériel de tous les jours. Il s'agit de mobiliser les jeunes des quartiers partout en France pour constituer 4 machines capables de recycler les déchets en objets utiles. Par le numérique et sa pratique, les habitants vont repenser le concept de circuit court.

c.peyruqc@lespetitsdebrouillards.org - <http://www.lespetitsdebrouillards.org>

MURS DE FRESNES

Mabel Octobre

Le projet présenté vise à proposer une approche ludique de l'Histoire pour redonner vie aux résistants détenus à la prison de Fresnes sous l'Occupation par un dispositif Trans média innovant (expérience immersive, spectacle interactif, carnet génératif). Outre l'immersion sur le web et le spectacle interactif, le projet se décline en workshops, publications, travaux de recherches et débats.

mabeloctobre@mabeloctobre.net - <http://www.mabeloctobre.net>

NUMERIQUE SOLIDAIRE

Association pour l'Informatique comme Ressource des déficients visuels

Le projet présenté vise à proposer aux non-voyants et malvoyants un accompagnement complet, englobant du conseil personnalisé pour choisir l'équipement le plus adapté (ordinateur, tablette, smartphone vocalisé etc.), une formation individuelle sur-mesure, le prêt de matériel et une assistance à la demande pour les personnes formées.

partenariats.air@gmail.com - <http://www.air-asso.org>

OPEN LIGHT ORCHESTRA

Seconde Nature

Le projet présenté vise à transmettre la culture et créer collectivement par le biais du numérique et de la création participative d'une série d'outils lumineux connectés et open-source, s'inspirant de l'œuvre d'Antoine Schmitt, City Lights Orchestra.

contact@secondnature.org - <http://www.secondnature.org>

REDISTRIBUTION D'ORDINATEUR ET GEM

Association Nâga

Le projet présenté vise à étendre l'activité de distribution d'ordinateurs sous Linux et

d'accompagnement aux usages informatiques sous logiciels Libres dans les quartiers plus sensibles de Nantes Métropole et ceci en partenariat avec des acteurs locaux de terrain (Type maisons de quartiers, CSC...).

contact@naga44.org - <http://www.naga44.org>

RENFORCEMENT DES CLASSES VIRTUELLES

Votre École Chez Vous

Le projet présenté vise à développer la classe virtuelle, créée en 2011 pour un petit nombre d'élèves pour permettre à des lycéens de préparer plus intensivement leurs examens en facilitant leur socialisation que le handicap ou la maladie isolent.

communicationvecv@gmail.com - <http://www.vecv.org>

SUPER CAPTEUR

Respire, Association nationale pour la préservation et l'amélioration de la qualité de l'air

Le projet présenté vise à proposer une application pour smartphone qui permet de rendre visibles la pollution de l'air et ses victimes. Il s'agit de récolter le ressenti des citoyens afin de mieux connaître leur exposition individuelle, les aider à mieux y faire face, leurs médecins à mieux les traiter mais aussi faire entendre leur voix.

olivier.respire@gmail.com - <http://www.respire-asso.org>

SUR LES AILES DE KOLIBRI

L'enfant@l'hôpital

Le projet présenté vise à offrir des contenus culturels toujours renouvelés et une méthode vivante de retour aux apprentissages fondamentaux pour des enfants malades, handicapés ou en décrochage scolaire qui ont soif d'apprendre à lire, écrire et compter et ce dans toute la France. Cette offre s'articule au travers d'une plate-forme web interactive Kolibri.

contact@enfant-hopital.org - <http://www.enfant-hopital.org>

TERRITOIRE NUMERIQUE APPRENANT

SAPIE

Le projet présenté vise à adapter les espaces et construire au sein du Tiers Lieu Limoux un parcours d'apprentissage "numérique" avec et pour les jeunes lycéens et étudiants en BTS afin de créer la coopération entre jeunes et professionnels sur des projets concrets et favoriser l'accès à des filières et à des savoirs indispensables dans la société numérique de demain.

sapie@sapie.coop - <http://sapie.coop>

TIBONTAB

Les Doigts Qui Rêvent

Le projet présenté vise à proposer aux enfants déficients visuels l'accès à la lecture et au numérique, à partir d'une expérience de lecture qui met en relation supports tactiles et contenus numériques, autour du toucher, de la vue et de l'ouïe. Il s'agit de réaliser un outil de lecture associant des éléments physiques et une application numérique sur tablette.

ldqr@wanadoo.fr - <http://www.ldqr.org>

TOGETHER

Mirador

Le projet présenté vise à permettre aux habitants des Vosges et aux nouveaux habitants arrivant d'autres pays de proposer des sorties conviviales communes via l'application numérique Together pour favoriser l'apprentissage de la langue française dans un usage quotidien, la rencontre et la cohésion.

contact@ensemble-app.fr - www.ensemble-app.fr

UNE IMPRIMANTE 3D AU SERVICE DU HANDICAP

Fondation ILDYS

Le projet présenté vise à créer des objets adaptés au quotidien des patients, avec leur participation active, à moindre coût et avec des matériaux solides et légers. L'imprimante 3D, un outil révolutionnaire pour les personnes en situation de handicap !

service.ergotherapie@ildys.org - <http://www.ildys.org>

UN JOB DANS LE NUMERIQUE !

Maison de l'Emploi et de l'Entreprise du Néron

Le projet présenté vise à lutter contre l'illectronisme pour que chacun puisse produire et partager des ressources numériques en communiquant autour des nouveaux métiers du numérique et en mettant en relation les personnes souhaitant intégrer ces métiers avec les

besoins.

contact@meen-neron.com - <http://www.meen-neron.com>

UNLOC³

Locaux Motiv'

Le projet présenté vise à accompagner et soutenir la transition numérique des acteurs de l'ESSE par une plateforme évolutive dédiée aux usages numériques Unloc³ (Usages Numériques Libres, Ouverts et Collaboratifs par la Création de Communs).

contact@locauxmotiv.fr - <http://www.locauxmotiv.fr>

Lauréats 2018 – Fondation Afnic

47 projets pour un montant total de 904 897 euros

ACCES AUX DROITS PAR LE NUMERIQUE

Confédération Syndicale des familles de l'Ain

Le projet présenté vise à permettre aux familles fréquentant le CSF de gagner en autonomie dans le cadre des démarches administratives en ligne. Pour pouvoir bénéficier d'une aide d'urgence ponctuelle, chaque bénéficiaire doit accepter de participer à des groupes collectifs de formation aux outils et usages numériques.

udcsf01@la-csf.org

ALLER VERS L'EMANCIPATION

Amicale du Nid 13

Le projet présenté vise à organiser des ateliers pour optimiser l'usage du smartphone pour que les personnes apprennent à faire les démarches pour améliorer leur condition de vie, voire à se sortir de l'univers violent de la prostitution dans lequel elles sont.

contact@amicaledunid13.org - <http://www.amicaledunid13.org>

ALPH@NUMERIQUE

Atelier Graphite

Le projet vise à développer un apprentissage novateur pour permettre aux publics éloignés de l'écrit de pouvoir continuer à accéder à leurs démarches administratives en utilisant de manière simplifiée les applications sur téléphone mobile.

contact@atelier-graphite.fr - <http://www.atelier-graphite.fr/>

APPLI D'AIDE AUX VICTIMES #SEXploITED

Fondation Jean et Jeanne Scelles

Le projet présenté vise à améliorer l'accès des personnes en situation de prostitution aux dispositifs institutionnels et associatifs grâce à une application mobile traduite en plusieurs langues et géo localisée.

fondationscelles@wanadoo.fr - <http://www.fondationscelles.org/fr/>

APPLICATION YEIL

Leux Tech

Le projet vise à développer une application mobile qui permet de mettre en relation des femmes cheffes de familles monoparentales avec des salariés en entreprises pour répondre à leurs besoins en matière d'appropriation du numérique.

<https://www.facebook.com/www.leuxtech.fr/>

ATELIERS NUMERIQUES

Association d'aide à l'insertion d'adultes en difficultés

Le projet présenté vise à organiser des ateliers sur l'utilisation des outils numériques (vie quotidienne, emploi et démarches administratives) pour accompagner des personnes en situation de handicap dans leur démarche professionnelle.

contact@adiad.fr - <http://www.adiad.fr>

ATELIER NUMERIQUE PARTICIPATIF

Office Public de l'Habitat et de l'Immobilier Social

Le projet présenté vise à organiser des ateliers numériques dans les résidences temporaires de l'OPHIS pour accompagner les résidents dans leurs démarches administratives. Cela

pas par la formation du personnel et par l'écriture et la mise en place d'ateliers collectifs pour favoriser l'accès aux droits des locataires.

<https://www.ophis.fr/>

AUTOUR DU MONDE

Secours Catholique de Rueil- Malmaison

Le projet présenté vise à ouvrir à Rueil-Malmaison un cyber café pour les plus démunis, lieu solidaire, ouvert à tous, connecté, convivial et qui favorise le partage d'expériences entre tous. Un lieu qui propose l'accès à un ordinateur, à une connexion internet, à une imprimante et où il est possible d'être accompagné dans l'usage de l'outil informatique.

secours.catholique.rueil@gmail.com - <http://hautsdeSeine.secours-catholique.org/>

CARNET D'ÉCHANGES DIGITAL

Ménage Service Particuliers

Le projet présenté vise à développer un carnet d'échanges digitalisé permettant l'échange à distance et en temps réel d'informations garantissant la qualité de service attendue par le senior, la famille, les autres soignants et les auxiliaires de vie à domicile.

info@ozange.net - <http://www.ozange.net>

CERISE NUM

Carrefour Echange Rencontre Insertion Saint-Eustache

Le projet présenté vise l'intégration, l'accès à la culture et l'implication citoyenne dans la société numérique d'aujourd'hui, par un accompagnement adapté aux besoins de chacun, de l'accès aux droits aux bons usages des TIC en ouvrant plus largement les rendez-vous d'écrivains publics.

<http://www.centreCERISE.com>

CHANGEMENT D'ECHELLE LES PETITES PIERRES

Fonds de dotation Les Petites Pierres

Le projet présenté vise à faire évoluer la plate-forme de crowdfunding Pierres Solidaires pour financer davantage de projets. La plateforme actuelle permet le financement de 60 projets par an ; l'évolution envisagée permettrait le financement de 150 projets.

<http://www.lespetitespierres.org>

CHATBOT AFEV

Association de la Fondation Etudiante pour la Ville

Le projet présenté vise à développer en plus du suivi présentiel classique, un chatbot pour permettre d'accroître la qualité du suivi du binôme constitué de l'étudiant et de l'enfant et d'augmenter le nombre total de suivi.

pole.national@afev.org - <http://www.afev.org>

CO NET MA SANTE

Association réseau Poids du Partage

Le projet présenté vise à mettre à disposition des patients en situation de surpoids un carnet de santé numérique AVIITAM pour les accompagner, les impliquer en suivant leurs données de santé personnelles, et comprendre leurs parcours de soins en lien avec une équipe pluridisciplinaire.

lepoidsdupartage@gmail.com - <http://www.lepoidsdupartage.org>

CSAC 2.0

Centre social et d'Animation culturelle

Le projet vise à proposer un point d'accès numérique aux personnes les plus éloignées de l'outil afin de faciliter l'accès aux droits et d'accompagner les personnes étrangères en attente d'un statut, dans leurs démarches et dans le maintien du lien familial.

csac.hirson@orange.fr

DANSE ET NOUVELLES TECHNOLOGIES TOUCHE!

La fabrique de la Danse

Le projet présenté vise à permettre aux élèves d'une école située en ZEP de se constituer une culture chorégraphique et technologique tout en développant les pratiques numériques au travers des ateliers artistiques.

contact@lafabriquedeladanse.fr - <https://lafabriquedeladanse.fr>

DEMANDEURS D'AVENIR FLE 2.0

UniR- Universités & réfugié.e.s

Le projet présenté vise à développer un cursus bimodal de français (apprentissage hybride en ligne et en présentiel) et une préparation à la reprise d'études pour les réfugiés franciliens. La solution offrira flexibilité, qualité et garantira une reconnaissance académique et professionnelle des compétences acquises.

contact@uni-r.org - <http://www.uni-r.org>

DES ADOS CONNECTES EN TOUTE SECURITE

Fondation Apprentis d'Auteuil

Le projet vise à accompagner les jeunes décrocheurs accueillis au sein de l'établissement scolaire du collège « Sainte Bernadette » à Pau dans leur appropriation des connaissances et des compétences pour une utilisation maîtrisée des outils numériques.

<http://www.sainte-bernadette.apprentis-auteuil.org>

DIAB E-DUCATION

Enfance Adolescence & Diabète

Le projet présenté vise par une application mobile à permettre aux enfants « d'apprendre leur maladie » et de la gérer en compagnie de l'équipe soignante, de sa famille en suivant une progression pédagogique adaptée à ses besoins.

direction@enfance-adolescence-diabete.org - <http://www.enfance-adolescence-diabete.org>

DISPOSITIF VERS L'EMPLOI

Union départementale des associations (59) ou Papillons Blancs

Le projet présenté vise à créer une plateforme numérique dédiée à l'agrégation des dispositifs dédiés à l'insertion socioprofessionnelle des personnes en situation de handicap ou à l'adaptation de leur environnement de travail. Cette plateforme sera accessible quel que soit le handicap de la personne.

contact@udapei59.org - <http://www.udapei59.org>

DROITDIRECT.FR

Droits d'urgence

Le projet présenté vise à développer une plateforme pour faciliter l'accès aux droits des personnes en grande difficulté et à leurs proches, les guider et sécuriser leur parcours juridique, et accompagner les travailleurs sociaux dans les démarches.

contact@droitsurgence.org - <http://www.droitsurgence.org>

ENTOURAGE WEB-APP

Entourage

Le projet présenté vise à développer l'application web de la solution d'entraide ENTOURAGE disponible sur smartphone. Il s'agit de créer un réseau d'entraide aux SDF en changeant le regard sur leur situation tout en proposant des solutions concrètes à leurs problèmes du quotidien.

<http://www.entourage.social>

FRANÇAIS VIA L'OUTIL NUMERIQUE

L'île aux Langues

Le projet présenté vise à accompagner les formateurs FLE et les différents publics en utilisant le numérique comme ressource pédagogique pour faciliter l'apprentissage de la langue française et de l'écrit.

president@lial.fr - <http://lial.fr/>

HANDI-CODEUR

Icom'Provence

Le projet présenté vise à former des personnes souffrant du syndrome d'Asperger aux bases de la programmation web en vue de leur intégration dans une formation aux nouveaux métiers du numérique en milieu ordinaire.

contact@icomprovence.net - <http://www.icomprovence.net>

INITIATION A.N.T.R.E

Association ACL Proxi Pol

Le projet présenté vise à proposer des temps collectifs de formation après un diagnostic individuel pour favoriser l'appropriation des outils numériques pour les publics les plus fragiles : initiation aux nouvelles techniques de recherche d'emploi - ANTRE.

proxipol.ad@orange.fr - <http://www.aclproxipol.org>

LA CYBER AUTONOMIE

Les Potagers du Garon

Le projet présenté vise à proposer des ateliers numériques aux salariés en insertion pour permettre l'apprentissage de la langue française de façon plus ludique et l'amorçage en parallèle de l'utilisation de l'outil informatique.

direction@potagers-du-garon.net - <http://potagers-du-garon.net>

LA REALITE VIRTUELLE

Association Les Genêts d'Or

Le projet vise à utiliser la réalité virtuelle pour faciliter l'apprentissage des compétences et habiletés psychosociales des personnes souffrant de troubles du spectre autistique accompagnées par l'association Les Genêts.

siege@lesgenetsdor.org - <http://www.lesgenetsdor.org>

L'ATELIER DE PARENTALITE CONTRIBUTIVE

Institut de recherche et d'innovation

Le projet présenté vise à expérimenter un dispositif d'ateliers contributifs afin que les parents en précarité inventent eux-mêmes des pratiques éducatives pour lutter contre les effets toxiques de la surexposition aux écrans de leurs enfants de 0 à 3 ans.

contact@iri.centrepompidou.fr - <http://www.iri.centrepompidou.fr>

LE NUMERIQUE CONTRE LES VIOLENCES

En avant toute(s)

Le projet présenté vise à élargir les créneaux d'ouverture du tchat qui existe actuellement sur son site internet et qui est destiné à écouter et orienter les jeunes femmes (et notamment les femmes en formation ou qui travaillent) victimes de violences sur le site internet de l'association, afin de répondre aux besoins de ce public.

enavanttoutes@gmail.com - <http://www.enavanttoutes.fr>

LE NUMERIQUE : INSERTION POUR LES FEMMES

Centre d'hébergement et de réinsertion sociale

Le projet présenté vise à étendre un espace multimédia au sein du centre d'hébergement pour favoriser l'insertion sociale et professionnelle, ainsi que l'autonomie des femmes en grande précarité accueillies sur le territoire.

direction.generale@tempsdevie.fr

LE NUMERIQUE EN SOUTIEN AUX MIGRANTS

Université du Temps Libre du Pays Gapeçais

Le projet présenté vise à favoriser l'insertion sociale, économique et culturelle des personnes migrantes par la mise en place d'ateliers d'initiation à l'informatique, à Internet, aux smartphones et à l'écriture sur blog pour obtenir un logement, un emploi, apprendre le français, découvrir la culture française.

contact.utlgap@gmail.com

LE NUMERIQUE POUR TOUS

Institut Marie Therese Solacroup

Le projet présenté vise à la mise en place de formations numériques en résidence, suivies d'un accompagnement en emploi pour des publics atypiques (mixité entre jeunes autistes Asperger et jeunes en décrochage scolaire) et d'un laboratoire numérique.

atherine.leguay@institutsolacroup.com - <http://www.institut.solacroup.fr>

LE PARCOURS E-FABRIK'

Traces

Le projet présenté vise à offrir une formation, labellisée Grande Ecole du Numérique, portant sur la fabrication numérique en lien avec des projets médico-sociaux pour des jeunes décrocheurs.

celine.martineau@groupe-traces.fr

LES FABRIKERS

Créative Handicap

Le projet présenté vise à réunir autour de la modélisation et de l'impression 3D des adolescents en situation de décrochage scolaire et des seniors en situation d'isolement : former les seniors pour qu'ils transmettent ensuite leur savoir-faire aux adolescents pour fabriquer des objets du quotidien et répondre à des problématiques immédiates.

lafabrique@creativehandicap.org - <http://www.creativehandicap.org>

LES PIPELETTES

Prévention sage-femme

Le projet présenté vise à mettre en place un espace interactif d'échanges anonyme et gratuit 24h/24h et 7j/7j animé par un professionnel médical à destination des jeunes femmes sur le sujet de la santé sexuelle (contraceptions, IVG, suivi gynécologique).

adrien.gantois@prevention-sagefemme.org

LE TELE AGRANDISSEUR

Saint Dizier Fablab

Le projet vise à déployer une solution de télé-agrandissement à moindre coût pour faciliter la lecture des personnes âgées malvoyantes dans les maisons de retraite et bibliothèques de Haute-Marne.

contact@fablabsaintdizier.com - <http://fablabsaintdizier.com>

L'INFO, C'EST CLAIR !

Lilavie

Le projet présenté vise à proposer des fiches pédagogiques en accès libre et gratuites sur internet rédigées en mots simples, illustrées, traduites en langue des signes et lues. Elles sont à destination de personnes en difficulté de lecture (élèves, publics sourds, seniors...) oubliés, mais citoyennes.

asso.lilavie@orange.fr - <http://www.lilavie.fr>

MEDIATION ET FORMATION NUMERIQUE

Avenir Nouvelle Maison des Chômeurs

Le projet présenté vise à accompagner des personnes en très grande précarité sur les usages numériques soit sur un temps individuel ou en ateliers. L'objectif est leur réinsertion dans leur globalité.

avenir.toulouse@wanadoo.fr - <https://maisondeschomeurs.org/>

MON LOGEMENT ET MOI, LE SERIOUS-GAME

Ligue Nationale Contre Le Taudis

Le projet présenté vise à réaliser un serious game autour du logement à partir d'un jeu de plateau déjà existant et utilisé par l'association. Mon logement et moi sera un outil d'apprentissage et de sensibilisation aux bons comportements dans le logement.

lnct@soliha.fr - <http://www.liguenationalecontreletaudis.fr/>

NUMERIQUE : DROIT FONDAMENTAL POUR TOUS

Au Marché Conté

Le projet permet aux bénéficiaires d'acquérir un équipement informatique et de participer à un accompagnement pour son utilisation. Ce dispositif se déroule dans le cadre de la démarche d'une épicerie solidaire c'est-à-dire dans la perspective de la construction d'un projet de vie.

epicerie-solidaire@wanadoo.fr

OUTIL DE MOBILISATION DES BENEVOLES

Fédération française des Banques Alimentaires

Le projet vise à développer un portail informatique permettant aux responsables des Banques Alimentaires de mobiliser, fidéliser leurs bénévoles sur tout le territoire participant à la Collecte Nationale, d'en recruter et d'aider à leur répartition dans les points de collecte.

fbfa.mecenat@banquealimentaire.org - <http://www.banquealimentaire.org>

PASTOCARTO

Association le Collectif des Garrigues

Le projet présenté vise à relier des acteurs autour de la pratique pastorale pour réaliser une cartographie numérique à dimension collaborative, avec des animations sur le territoire en mettant au centre les enjeux de la bio garrigue et la préservation des espaces naturels.

collectifdesgarrigues@gmail.com - <http://www.wikigarrigue.info>

QUARTIER LIBRE

RéZonance

Le projet présenté vise à réaliser une émission télé trimestrielle dont les sujets, contenus et captations sont réalisés par les jeunes et les habitants du quartier. Il s'agit de promouvoir la cohésion sociale, d'ouvrir un espace de dialogue et de mettre en réseaux les acteurs du territoire (habitants, élus, associations...).

contact@rezonance.media - <http://rezonance.media>

TAGS BR' EYE

Un regard pour toi

Le projet présenté vise à créer une application mobile pour que tous les non-voyants puissent gérer seuls leur penderie, y choisir leurs vêtements sans l'aide d'autrui et les assortir à leurs goûts quotidiennement grâce à une application et des tags NFC.

unregardpourtoi.asso@gmail.com - <https://www.unregardpourtoi-asso.fr>

U FABLAB CAFE

Association Opra A Leccia

Le projet vise à développer des activités de Fablab en parallèle des activités déjà développées auprès des publics de l'espace de médiation numérique. L'ensemble de ce programme doit permettre au public de découvrir de nouveaux métiers (médiateur numérique, Fabmanager) tout en développant des compétences liées au numérique.

<http://www.olcq.fr>

UN COUP DE POUCE NUMERIQUE VERS L'EMPLOI

La Cravate Solidaire

Le projet présenté vise à donner un bagage minimal de connaissance du numérique aux chercheurs d'emplois, qui participent aux ateliers d'aide ("Coup de Pouce"). Des bénévoles spécialistes du recrutement leur expliqueront comment s'inscrire et effectuer des veilles sur des sites de recherche d'emploi.

contact@lacravatesolidaire.org - <http://lacravatesolidaire.org/>

VIRTUEL ART

E(co)tone Atelier Galerie d'Art

Le projet présenté vise à permettre à des jeunes lycéens internes, lycéens pro et apprentis de s'approprier les outils numériques qu'ils utilisent tous les jours, d'en comprendre le fonctionnement tout en développant leur potentiel créatif : de la consommation à la compréhension.

contact@atelier-galerie-ecotone.eu - <http://www.atelier-galerie-ecotone.eu/>

WIKIPEDIA EN CLASSE

Wikimédia France

Le projet présenté vise à proposer aux enseignants et à différents acteurs de l'éducation un outil pédagogique dédié à l'utilisation de Wikipédia en classe, faisant passer les élèves et les étudiants du statut de lecteurs à celui de contributeurs.

dons@wikimedia.fr - <http://www.wikimedia.fr>