FONDATION afnic pour la solidarité numérique

Sous l'égide de Fondation de France

95 projets

Pour un montant total de 1 368 250 euros

1ERE PROMOTION EN ACI CARCERAL

CodePhenix - Ile-de-France

Le projet présenté vise la réinsertion professionnelle des personnes détenues en proposant des formations en développement web et un accompagnement socio-professionnel. Les apprenants suivent une formation de développeur avant d'intégrer une agence web en détention pour acquérir de l'expérience.
https://codephenix.fr

ACCES, BON USAGE DU NUMERIQUE

Association pour la Communication, l'Espace et la Réinsertion des Malades Addictifs - Ile-de-France

Le projet présenté vise à l'organisation de cours informatiques collectifs animés par un professionnel bénévole secondé par un jeune en service civique à destination de jeunes sous addiction. Les bénéficiaires sont des personnes ayant été très fragilisées, aux parcours chaotiques traversés par les addictions avec des capacités cognitives qui peuvent être limitées.
acerma.asso@yahoo.fr - http://www.acerma.org

AMELIORER LE SITE DU PROJET

Emmaüs Connect - Fondateur Abbé Pierre - Ile-de-France

Le projet vise à améliorer le site internet, lesrelaisnumeriques.org sur projet des relais numériques. Il s'agit d'un site internet qui propose à 500 structures de l'équipement de la connexion et des compétences. La nouvelle version du site va proposer une boite à outil, une ressourcerie et la mise en commun d'expériences.
standard@emmaus-connect.org - https://emmaus-connect.org/

AMI/ENNEMI LE JEU DE LA NUANCE

Centres Sociaux Fidésiens - Auvergne-Rhône-Alpes

Le projet vise la conception, la création, la diffusion et l'évaluation d'un jeu permettant aux publics le développement d'un esprit critique et nuancé sur les sujets numériques et de favoriser une acculturation numérique.
direction@csfidesiens.fr - http://csfidesiens.org/wordpress/

APUI

Le Valdocco - Provence-Alpes-Côte d'Azur

Le projet vise à organiser des ateliers de prévention à l'usage d'Internet a pour but de sensibiliser les enfants et familles aux risques du numérique. Il aborde la protection des données, la gestion du temps d'écran et la prévention du cyberharcèlement.
contact@pompiers-sans-frontieres.org - https://pompiers-sans-frontieres.org/

ATELIER PEDAGOGIQUE DATA RUSH

Abimes Productions - Occitanie

Le projet a pour objectif d'apporter les connaissances, réflexes et points de repère nécessaires au public, afin que celui-ci puisse recourir à internet et aux outils et interfaces numériques en sécurité et en autonomie, avec intelligence et mesure, dans le respect des lois et de la personne.
abimesproductions@gmail.com - https://asso.alternaweb.org/abimesproductions/

ATELIERS CYBER-ESCAPE-GAME

Ludothèque Au Coin du Jeu - Provence-Alpes-Côte d'Azur

Le projet vise à animer des ateliers avec des jeunes pour concevoir un escape game sur le thème du cyberharcèlement, incluant la programmation de séquences vidéoludiques pour des jeunes passionnés d'informatique en situation de vulnérabilité

aucoindujeu05@gmail.com - https://www.aucoindujeu05.fr/

ATELIERS DE PROGRAMMATION

Centre Social Les 4 Saisons - Hauts de France

Le projet vise à intervenir dans 3 écoles auprès d'élèves de CM1 et CM2 pour les initier à la programmation avec le logiciel libre SCRATCH. Ce parcours de 8 séances (4 séances en CM1 et 4 séances en CM2 pour le même groupe classe) est réalisé avec les enseignants afin que les jeunes puissent acquérir de nouvelles compétences numériques pour les réutiliser dans leur parcours scolaire et plus particulièrement au collège.

direction@cs4saisons.fr – https://www.cs4saisons.fr/

ATELIERS PIXEL QUEST

Association Francophone des Graphistes Libres - Bretagne

Le projet vise à former et sensibiliser le public à l'utilisation des logiciels libres pour concevoir une histoire interactive pas-à-pas.

contact.afgral@gmail.com – https://www.afgral.fr/

BOC47

Court-circuit 47 - Nouvelle-Aquitaine

Le projet vise à accompagner les acteurs du territoire aux usages numériques coopératifs basés sur des logiciels open-sources, libres et hébergés localement.

contact@courtscircuits47.fr – https://boc47.org/

CAFE NUMERIQUE RESPONSABLE

Le Siloscope - Occitanie

Le projet vise à proposer des ateliers dans le cadre d'un café numérique responsable afin de découvrir toutes les étapes de la fabrication d'un matériel informatique ou téléphonique et comprendre ses impacts environnementaux et sociaux.

lesiloscope@officeinn.fr

CALL ME IF YOU GET LOST !

Association Combustible Numérique - Occitanie

Le projet vise à remobiliser les jeunes de 18 à 25 ans dans leur parcours professionnel en leur faisant découvrir des métiers du numérique et les formations courtes permettant d'y accéder. Il s'agit concrètement de leur proposer des stages gratuits de 5 jours pour reprendre confiance en eux, concevoir et fabriquer un objet électronique avec lequel ils repartiront.

contact@combustible-numerique.fr - https://combustible-numerique.fr/

CAP SUR LA SOBRIETE NUMERIQUE

Méditerranée 2000 - Provence-Alpes-Côte d'Azur

Le projet vise à déployer un programme sur la sobriété numérique pour mettre en avant l'empreinte environnementale du numérique. Le programme est composé de 3 ateliers à destination de jeunes pour les sensibiliser et les outiller sur des bonnes pratiques éco-numériques.

contact@mediterranee2000.org - https://www.mediterranee2000.org/

CAP'FALC

L'Union Nationale des Associations de Parents, de Personnes Handicapées Mentales et de leurs Amis - Ile-de-France

Le projet vise à apporter des améliorations à un outil en ligne en intégrant une intelligence artificielle performante permettant d'aider à la transcription en facile à lire et à comprendre (FALC). Cet outil est utilisé par les travailleurs d'ateliers de transcription FALC.

capfalc@unapei.org -
https://www.unapei.org/

CARTO CAMPEMENT

Data for Good - Ile-de-France

Sur le territoire national, et plus spécifiquement sur le territoire parisien, le projet vise l'évolution d'une cartographie géolocalisée de campement pour faciliter l'aide d'urgence apportée par les acteurs associatifs auprès des personnes vivant en rue (exilés, SDF …).

hellodataforgood@gmail.com – https://dataforgood.fr/

CITOYEN NUMERIQUE 2.0

Convergence Accès Proactive du Numérique - Mayotte

Ce projet propose de réduire cette exclusion numérique, renforcer la cybersécurité, promouvoir l'utilisation de logiciels libres et sensibiliser à l'impact environnemental du numérique.

contact@capnumerique.yt - https://www.capnumerique.yt/

CITOYENNETE NUMERIQUE ETHIQUE

Clic & Talk – Martinique

Il s'agit de proposer des ateliers thématiques interactifs et des conférences pour éduquer, développer le sens critique et encourager les bonnes pratiques en lien avec la cybersécurité, E-réputation, et une utilisation éthique des réseaux sociaux.

clicandtalk@gmail.com

CLASSE VIRTUELLE CLASSE REELLE

Pompiers sans Frontières - Provence-Alpes-Côte d'Azur

Le projet vise à concevoir & animer un jeu de rôle « Sauver sans périr » en réalité virtuelle au sein de 2 établissements scolaires d'Aix en Provence. Cette expérience est complétée par le développement d'une application afin de la proposer à tous et toutes sur le plan national.

contact@pompiers-sans-frontieres.org - https://pompiers-sans-frontieres.org/

CLIMAT EN MOUVEMENT

Centre Social et Culturel de Bohain - Hauts de France

Le projet vise à créer une exposition itinérante et éco-conçue d'éducation au changement climatique, en utilisant des ateliers et des outils numériques et complétée par un site dédié.

direction.csc.bohain@orange.fr – https://techcap.fr/

CLINIQUE NUMERIQUE

La FaBrick - Nouvelle-Aquitaine

Le projet vise à valoriser la réparation, le reconditionnement et l'optimisation d'ordinateurs fixes et portables issus des entreprises de Poitiers et son agglomération afin d'ensuite les distribuer à des associations et des étudiants en situation de précarité pour leur permettre d'être équipés.

contact@la-fabrick.com – https://la-fabrick.com/

CODE SQUAD

Régie de quartier Villeneuve Village Olympique - Auvergne-Rhône-Alpes

Le projet vise à initier aux métiers du numérique pour des jeunes en insertion professionnelle. Chaque session aura pour objectif la création d'au moins 2 jeux vidéo et la fabrication de deux manettes pour les contrôler. Sous forme de jeu de rôle, chacun participant choisira un rôle : design, programmation … pour permettre à chacun de choisir quels domaines à approfondir.

presidence@regiegrenoble.org

COFFRE-FORT NUMERIQUE

Foyer Accueil Chartrain - Centre-Val de Loire

Le projet est le déploiement d'un coffre-fort numérique (Reconnect), pour simplifier le travail des travailleurs sociaux et garantir la sécurité des données personnelles et des documents administratifs des personnes en grande précarité.

https://foyeraccueilchartrain.fr/

CONNECTES ET INFORMES

L'Eternel Solidaire - Ile-de-France

Le projet consiste à mener une série de douze sessions d'information à destination de personnes isolées et précaires, en quartier prioritaire, abordant les thèmes suivants : sensibilisation et formation aux risques d'internet, impacts numériques environnementaux et solutions alternatives libres.

mednum@assod2l.org - https://www.eternel-solidaire.fr/

CREATION NUMERIQUE & INCLUSION

Fonds de Dotation Culture pour l'Enfance - Ile-de-France

Le projet vise à mettre en place un parcours culturel et immersif pour des classes de primaire (ordinaires et du dispositif ULIS). Le travail s'articule entre le fonds de dotation, les lieux du réseau Culturespaces , des partenaires culturels, des artistes travaillant avec les arts numériques, les académies et les enseignants des classes retenues.

mecenat@culture-enfance.org - https://www.culture-enfance.org/fr

CRM DE L'OF REFUGEE FOOD

Food Sweet Food - Ile-de-France

Le projet consiste en la création d'un CRM pour l'organisme de Formation Refugee Food, un outil de gestion et suivi des bénéficiaires des programmes de formation et d'insertion socioprofessionnelle. Les bénéficiaires sont les bénéficiaires des programmes de formation et d'insertion socio professionnelle de l'Organisme de Formation Refugee Food.

hello@refugee-food.org - https://refugee-food.org/

CULTURE RURALE 2.0

Projet Educatif Local - Grand Est

Le projet vise à apporter la culture aux enfants et jeunes en milieu rural à travers des ateliers numériques ludiques et participatifs. Il s'agit de permettre aux participants de s'approprier les outils numériques tout en développant leur créativité.

microfoliepeltnt@gmail.com - https://www.famillesrurales.org/pel/

CYBERSECURE

AGGREGO-TECH - Provence-Alpes-Côte d'Azur

Le projet propose des ateliers interactifs et engageants pour sensibiliser les adultes issus des quartiers prioritaires du territoire du Pays d'Aix aux risques numériques.

aggregotech.aci@gmail.com - https://aggregotech.fr

D'CLIC-LIBRES

Association La Soierie - Occitanie

Le projet consiste à sensibiliser, accompagner, orienter, et former à la pratique du numérique afin d'encourager l'autonomie et la montée en compétences des habitants du village et des vallées alentours.

info@lap-lasoierie.fr - https://lap-lasoierie.fr/

DECHET ULTIME / DECHET SUBLIME

Les portes logiques - Bretagne

Le projet propose des ateliers ayant pour objectif de créer de nouveaux outils : un robot, une lampe solaire, un microscope, une table lumineuse, une borne de jeux et un objet de stimulation sensorielle proprioceptive. L'objectif est la production d'un guide de fabrication à destination d'autres fablabs.

xor@lesporteslogiques.net - https://lesporteslogiques.net/

DIGITAL PROTECT

Face Territoire Bourbonnais - Auvergne-Rhône-Alpes

Le projet vise à proposer des ateliers mettant en relation numérique et environnement afin de faire du numérique un levier d'action pour changer les comportements au quotidien et contribuer à modifier les modes de production et de consommation grâce aux avancées technologiques et aux actions collectives.

https://www.facebook.com/faceterritoirebourbonnais

ECHO

SLAU - Provence-Alpes-Côte d'Azur

Il s'agit d'un projet de serious game qui encapacite et sensibilise les citoyen.ne.s sur les impacts de leurs consommations et usages personnels des plateformes et contenus sur les réseaux sociaux, sous la forme d'ateliers. Les bénéficiaires découvrent les différents facteurs d'émissions des plateformes de streaming et réseaux sociaux. Ceux-ci sont traduits sous forme d'un jeu de cartes représentant des typologies-familles qualifiées par des couleurs et par valeur proportionnelle à la dépense énergétique.

https://slau.fr/fr/

EQUIPEMENT DE TABLETTES

Association Béthanie - Auvergne-Rhône-Alpes

Le projet vise à développer un ensemble d'outils, de systèmes et de stratégies pour remplacer ou de soutenir/compléter l'utilisation du langage oral de 34 enfants porteurs de polyhandicap et du Trouble du Spectre de l'Autisme accompagnés par le Pôle enfants de l'Association Béthanie.

direction.secteurenfant@bethanie.fr - https://www.bethanie.fr/

EVEIL A REPAIRLAND

La Roue Tiers Lieu d'Eveils - Auvergne-Rhône-Alpes

Le projet vise à développer des actions de sensibilisation et d'apprentissage à la réparation des objets pour faire comprendre au jeune public les impacts du numérique sur l'environnement, lui montrer qu'il est possible de réparer des objets et que cette action peut également être ludique et agréable.

https://www.tierslieularoue.fr/

FAISONS COMMUN !

Terre de Liens Auvergne - Auvergne-Rhône-Alpes

Le projet vise à la transition numérique de l'association Terre de liens Auvergne vers des outils libres pour faciliter l'implication citoyenne en faveur de la terre (elle-même un bien commun). Cette transition permettra à l'association d'impliquer ses adhérents.

auvergne@terredeliens.org - https://terredeliens.org/auvergne/

FISHING OU PHISHING ?

Simone, camp d'entrainement artistique – Grand Est

Le projet vise à proposer des ateliers autour de la prévention des risques liés à internet à la manière de Simone. C'est-à-dire trouver un prétexte, une très bonne raison ou un pas de côté (en apparence) pour faire venir les habitants dans un cadre convivial afin d'échanger ensemble sur un enjeu important et concret.

https://www.simone.camp/Facebook

FORMA'LIBRE

L'Association pour la Promotion des Logiciels Libres en Angoumois et sur interNET - Nouvelle-Aquitaine

Le projet vise à proposer des ateliers sur le Forma'Libre pour du public en situation d'échec numérique et demandeur d'aide.

bureau@laplla.net - https://laplla.net/

GRENIER DIGITAL

Loir-et-Cher Tech - Centre-Val de Loire

Le projet consiste à proposer des ateliers de la ressourcerie numérique pour sensibiliser le public aux impacts environnementaux du numérique, promouvoir des pratiques de réemploi et de réparation d'équipements informatiques, et développer des compétences techniques pour prolonger la durée de vie des appareils.

contact@loiretchertech.fr - https://www.loiretchertech.fr/

GUIDER A L'ERE DU NUMERIQUE

Parcours Solidaire - Ile-de-France

Le projet vise à sensibiliser et soutenir les parents face aux enjeux de la génération numérique actuelle en abordant les risques liés à l'utilisation d'Internet, tels que les fraudes en ligne, la protection des données personnelles, le cyberharcèlement.

parcours.solidaires@gmail.com - https://parcours-solidaire.org/

HOSPI-CONNECT

Fonds de dotation du CHU de Nantes - Pays de la Loire

Le projet propose d'ouvrir 12 chambres gériatriques connectées, offrant un environnement numérique personnalisé pour les patients âgés. Ces chambres utilisent la technologie pour surveiller la santé, prévenir les complications et réduire les séjours prolongés. Le soutien vise la phase d'amorçage du projet pour coconcevoir les besoins et réaliser les prototypes des chambres avec les parties prenantes.

fondsdedotation@chu-nantes.fr - https://mecenat.chu-nantes.fr/

INTERNET EN SECURITE

Fédération Départementale Familles Rurales des Vosges - Grand Est

Le projet a pour objectif de sensibiliser les publics éloignés du numérique à un usage raisonné et conscient d'internet pour leur permettre d'acquérir les bons réflexes afin de naviguer en sécurité.

fd.vosges@famillesrurales.org - https://grand-est.famillesrurales.org/50/federation-des-vosges

JE LIBERE MON NUMERIQUE

ASOFT Nyons Numérique - Auvergne-Rhône-Alpes

Le projet vise à développer les usages et la culture numériques de jeunes de 16 à 25 ans en besoin d'orientation professionnelle et/ou en recherche de projet de vie en s'appuyant sur des logiciels, applications et contenus libres.

accueil@asoft-nyons.net - https://asoft-nyons.netFacebook

KORAL

Association Arts Convergences - Ile-de-France

Le projet vise à développer une application à destination de public en situation de handicap qui permet de dépasser les barrières d'acquisition et d'apprentissage, grâce notamment à l'intelligence artificielle.

association@artsconvergences.com - https://artsconvergences.com/

L'AGORA DE LA CO-CONSTRUCTION

AutonaBee - Auvergne-Rhône-Alpes

Le projet vise à animer un nouveau tiers lieu, à Lyon 9ème, au croisement de la R&D et des personnes en situation de handicap pour développer des solutions adaptées.

contact@autonabee.com - https://www.autonabee.fr

L'ECOLE DU MICRO OUVERT

Association Micros Rebelles - Hauts de France

Le projet vise à former les publics à la radio et à la publication des contenus sonores produits via des logiciels Open Source dans les domaines suivant : bureautique (LibreOffice, NextCloud), de montage sonore (Butt pour l'enregistrement audio et le streaming, Audacity et Ardour pour le montage sonore) et d'automation radio (Rivendell).

contact@micros-rebelles.fr - https://www.micros-rebelles.fr/site

LA PASSERELLE DES POSSIBLES

Association Flux - Bretagne

Au sein de son tiers lieu à Quimper, le projet vise à créer et animer des ateliers de fabrication numérique auprès de jeunes adultes, dans une démarche participative.

asso@flux.bzh - http://flux.bzh/

LA PLATE-FORME CEEC

La Fabrique coopérative - Ile-de-France

Le projet de la Fabrique coopérative consiste à créer une plateforme collaborative nommée CEEC pour les coopératives d'éducation à l'entrepreneuriat collectif.

contact@lafabriquecooperative.fr

L'AIR QU'ON RESPIRE (AQOR)

Centre socioculturel Aytré - Nouvelle-Aquitaine

Le projet vise à sensibiliser les habitants de la commune d'Aytré à la qualité de l'air en créant un réseau de capteurs et en réalisant un reportage photo/vidéo.

cscaytre@gmail.com - https://csc-aytre.fr/

L'ATELIER PARTAGE

Centre d'Information sur les Droits des Femmes et des Familles de la Dordogne - Nouvelle-Aquitaine

Le projet vise à animer des activités numériques collaboratives et inclusives afin de réaliser des projets d'écoconception et d'upcycling sous l'angle de la sobriété, de la réparation, et de la sensibilisation environnementale et numérique au sein d'un atelier partagé récemment aménagé, comprenant un FabLab et un Repair Café, et de former une communauté de bénévoles présente sur ce nouveau lieu.

numerique@cidff24.fr - https://dordogne.cidff.info/

LE BAL / TRANSHUM@NCES

Le Kl'Hub - Nouvelle-Aquitaine

Le projet propose des ateliers de formation et de prise en main des technologies numériques libres par le Faire, pour fabriquer, créer mais surtout ouvrir le champ des possibles en allant à la rencontre des territoires isolés et de leurs acteurs par une solution mobile: un fablab aménagé dans un van.

leklhub.tdc@gmail.com - https://leklhub.fr/

LE NUMERIQUE POUR L'AGE D'OR

Les Lumières de la Ville - Centre-Val de Loire

Il s'agit de former des seniors à l'utilisation du numérique et leur apprendre à se protéger contre les hameçonnages, les arnaques et autres fraudes en ligne, avec une approche pédagogique adaptée à leur expérience et à leurs besoins spécifiques.

leslumieresdelaville28@gmail.com - https://www.zecrea.fr/

LE NUMERIQUE SANS RISQUES

La Fabrique Solidaire des Minimes - Occitanie

Le projet propose des ateliers pour « Le numérique sans risques » pour donner les clés de compréhension des outils numériques nécessaires pour des publics en difficulté face aux technologies de l'information pour les utiliser en toute sécurité et autonomie dans leurs démarches d'insertion sociale ou professionnelle.

direction@lafabriquesolidaire.org- https://lafabriquesolidaire.org/

LES ATELIERS DU LIBRE

Association RESOUDRE - Centre-Val de Loire

Il s'agit d'informer, sensibiliser et initier les publics aux logiciels libres et gratuits pour se connecter à internet, rédiger un courrier, concevoir une affiche, préparer une présentation multimédia, retoucher des images, réaliser un montage vidéo, mixer des fichiers audios ou encore installer Linux Mint à la place de Windows.

directeur.resoudre@gmail.com - https://resoudre37.fr/

LES DANGERS D'INTERNET

CENTRE RESSOURCES ILLETTRISME DE MEURTHE-ET-MOSELLE - Grand Est

Le projet vise à sensibiliser les personnes âgées, souvent plus vulnérables face aux escroqueries en ligne, aux dangers de l'utilisation d'internet et à leur apporter un soutien pour naviguer en toute sécurité sur le web.

direction@cril54.fr - https://cril54.fr

LES JEUNE ET INTERNET

Association le Numéripôle - Grand Est

Il s'agit de prévenir les risques d'Internet chez les jeunes en les éduquant sur la sécurité en ligne, la gestion de la vie privée et la lutte contre le cyberharcèlement au travers d'ateliers interactifs, de sessions de sensibilisation et de ressources pédagogiques.

contact@lenumeripole.fr - https://www.lenumeripole.fr/

LES LUMIERES SOLIDAIRES

Yotta - Ile-de-France

Le projet vise à la co-création d'une fresque numérique son et lumière en collaboration avec différents publics empêchés et nos artistes, à travers des ateliers artistiques. Les projections de cette œuvre, destinées au grand public et aux familles, auront lieu dans une salle immersive itinérante conçue par YOTTA.

asso.yotta@gmail.com - https://www.assoyotta.com/

LES MEEECANOS

Les Moutons Electriques - Bretagne

Le projet vise à réemployer des ordinateurs reconditionnés sous Linux pour les rendre accessibles aux publics en fragilité financière et sociale. Les bénéficiaires sont des personnes en insertion professionnelle et en grande précarité.

contact@lme.bzh - https://lme.bzh/

LES RISQUES D'INTERNET

La Confédération Syndicale des Familles de l'Ain - Auvergne-Rhône-Alpes

Le projet vise à organiser des ateliers pour sensibiliser, accompagner et rendre plus autonome le public adulte en situation de fragilité (personnes âgées, parents) sur les risques d'internet.

https://lacsf01.org/

LES RISQUES D'INTERNET

Centre social et culturel le Kiosque - Occitanie

Le projet a pour objectif de prévenir les risques liés à l'utilisation d'Internet, en particulier chez les jeunes et les utilisateurs les plus vulnérables.

cslekiosque@free.fr

LIBERER LES ASSOCIATIONS

Mediagraph - Pays de la Loire

Il s'agit de permettre aux bénévoles accompagnant du public de mettre en accord leurs utilisation du numériques avec leurs valeurs en créant des ateliers de transformations numériques pour utiliser d'autres outils que ceux des GAFAM pour leurs communications, gestions associatives et accompagnement de leurs publics.

contact@assomediagraph.fr - https://www.assomediagraph.fr/

LIBRE EN CAMPAGNE

Association PTT - Nouvelle-Aquitaine

Le projet vise à proposer une sensibilisation qui incite à l'apprentissage des logiciels en en faisant comprendre les intérêts et une série d'ateliers dans et hors les murs afin de former directement les publics et les bénévoles.

contact@lesptts.net - https://lesptts.net/

LIBRE ET ACCESSIBLE

De la graine à l'humus - Pays de la Loire

Le projet vise à adapter un système d'exploitation libre pour ordinateur, à destination des personnes ayant un handicap (sauf malvoyants profonds ou non-voyants) et le rendre téléchargeable gratuitement depuis un site ressource. Le public visé est un public de personnes soit en situation handicap, soit accompagnant des personnes en situation de handicap.

bonjour@graineahumus.org - https://www.graineahumus.org/-francais-

MEDIATION JEU VIDEO

Hébé- Centre-Val de Loire

Le projet consiste à utiliser les jeux vidéo comme « objet médiateur » dans le cadre du soin en pédopsychiatrie, permettant de soutenir la relation thérapeutique chez des enfants pour qui la communication verbale est compliquée, en choisissant un support qui leur est familier et qu'ils maîtrisent.

asso.hebe37@gmail.com

MEILLEUR ACCES SANTE

Solinum - Nouvelle-Aquitaine

Le projet vise à améliorer et faciliter l'accès aux soins et à la santé des personnes en situation de précarité à l'échelle nationale, en orientant les publics vers les services utiles grâce à la plateforme Soliguide et en développant des analyses automatiques et interactives permettant aux collectivités d'adapter leurs politiques publiques, et aux associations d'adapter leurs activités aux besoins des publics bénéficiaires d'accès aux soins dans chaque département.

magnavoxprod@gmail.com - https://www.facebook.com/MagnaVoxProductions

MES PREMIERS PAS SUR INTERNET

Association Familles Rurales Briouze et ses environs - Normandie

Il s'agit de proposer des ateliers visant à accompagner les enfants dans leur prise en main d'internet, leur faire prendre du recul sur un outil qu'ils utilisent beaucoup mais dont ils maîtrisent mal le fonctionnement et plus généralement de la conséquence de leurs actes en ligne !
famillesrurales.61220@gmail.com - https://www.webdesfamilles.fr/association/3460/briouze-et-ses-environs

NATA

Samusocial de Paris - Ile-de-France

Le projet vise à améliorer l'application existante NATA, destinée aux femmes enceintes en situation de grande précarité, en proposant des contenus attractifs et un parcours utilisateur favorisant son utilisation pendant la grossesse.
mecenat@samusocial-75.fr - https://www.samusocial.paris/

NEXUS CLUB JEUNESSE

Centre Social et Culturel de l'Arbrisseau - Hauts de France

Le projet vise à réaménager et équiper une salle du Pôle Ressources Jeunesse pour en faire un espace numérique animé, accessible aux jeunes et aux familles adhérentes du centre social et culturel de l'Arbrisseau situé en QPV, ainsi qu'aux partenaires.
contact@larbrisseau.com - https://larbrisseau.com/

NUM & VOUS

Ligue de l'enseignement Fédération de l'Aisne - Hauts de France

Le projet vise à sensibiliser les jeunes et les seniors à la citoyenneté numérique à travers des ateliers interactifs sur des thématiques cruciales comme les fake news, le cyberharcèlement et l'intelligence artificielle.
contact@laligue02.org

NUMERIQUE & HANDICAP : AGIR !

SCREENPEACE - Ile-de-France

Le projet propose des ateliers collectifs de sensibilisation aux dangers du numérique, spécifiquement conçus pour des enfants et adolescents en situation de handicap (déficience intellectuelle, TSA, etc.).
contact@screenpeace.org - https://screenpeace.org/

NUMERIQUE ALTERNATIF SOLIDAIRE

Association HABITAT & TIC - Ile-de-France

Il s'agit de répondre aux besoins numériques quotidiens de personnes vivant dans les quartiers prioritaires de la ville des Ulis en leur fournissant un ordinateur portable reconditionné et en les formant à utiliser des logiciels open source dits « alternatifs ».
contact@habitat-et-tic.org - https://www.habitat-et-tic.org

NUMERIQUE ET SANTE DES EXILES

Le Comède (Comité pour la santé des exilé.e.s) - Ile-de-France

Au sein des sites d'accueil et de soins du Coméde, le projet vise à installer un dossier patient informatisé « eO » afin de faciliter les consultations thérapeutiques, médicales et juridiques des personnes en situation d'exil.
contact@comede.org - https://www.comede.org/

NUM'ETHIQUE

Recreasciences CCSTI - Nouvelle-Aquitaine

Le projet vise à déployer des ateliers numériques sur le territoire Limousin, auprès des jeunes de 16 à 25 ans sortis du système scolaire pour stimuler leur créativité et développer leur autonomie et leurs compétences numériques par la connaissance et la pratique de logiciels libres.
president@recreasciences.com - https://recreasciences.com/

OUTILS MIXART SANTE MENTALE

Ariana - Ile-de-France

Le projet vise à mettre en œuvre des ateliers fondés sur des supports numériques à destination des jeunes en détention conjuguant pratique de l'art du carnet de voyage et développement des compétences psychosociales pour contribuer à leur réinsertion et à leur Santé mentale.
direction@mixart-ariana.org - https://mixart-ariana.org/

PARCOURS NUP - ATELIERS NUMERIQUES

C4D -Communication pour le développement durable, les droits de la personne et contre les discriminations - Occitanie

Il s'agit de renforcer les compétences numériques des jeunes précaires du territoire montpelliérain notamment ceux qui, en formation professionnelle, sont hébergés en centres d'accueil. A la suite de la création de matériel pédagogique adapté et approprié par un réseau de médiateurs numériques bénévoles, des ateliers de formation numérique seront mis en œuvre dans les centres d'hébergement partenaires.
https://c4dev.org

PARENTALITE CONNECTEE

Actives - Ile-de-France

Il s'agit d'informer et protéger des dangers d'Internet au travers d'ateliers numériques afin d'outiller les adultes, souvent parents, pour qu'ils puissent naviguer en toute sécurité.
actives.association@yahoo.fr

PARENTS VIGILANTS

Association les Connectées Insertion et Inclusion Numérique pour l'Autonomie, Notamment des Femmes - Bretagne

Le projet vise à sensibiliser les parents aux risques numériques auxquels leurs enfants sont exposés, allant des images choquantes au cyberharcèlement, en passant par la divulgation d'informations personnelles, l'addiction et les fake news.
contact@lesconnectees.fr

PAROLES & TROUBLES PSYS

Association pour le développement des Usages du Numérique - Grand Est

Il s'agit de proposer des ateliers à des personnes souffrant de troubles psychiques pour préparer une émission à l'aide de logiciels libres.
info@mobile-adenum.fr - https://mobile-adenum.fr

PARTAGE TON OUTIL

Association de Conseil En Gestion Aux Associations du Gard - Occitanie

Le projet consiste à alimenter en nouvelles vidéos d'usages et nouvelles ressources la plateforme www.partagetonoutil.fr afin de permettre à des associations de découvrir de nouveaux outils à travers l'usage concret qu'en font d'autres structures.
contact@acegaa.org - https://acegaa.org/

PASSERELLE VERS LE NUMERIQUE

Artis Multimédia - Ile-de-France

Il s'agit de former et sensibiliser les publics précaires de la Seine-Saint-Denis à l'utilisation de logiciels à code source ouvert centrés sur la maîtrise de logiciels de bureautique, des messageries et de visioconférence.
artis_multimedia@orange.fr - https://www.artis-multimedia.org/

PRECIOUS PLASTIC BOULOGNE

Conseil Citoyen du Plateau - Hauts de France

Le projet vise à créer un espace du « Faire » sur les déchets plastiques avec des machines open source « Precious Plastic ». Après la collecte de déchets plastiques, il est organisé des activités de transformation en impliquant les habitants du quartier à toutes les étapes. Il est prévu la production de filament pour imprimante 3D, des équipements sportifs et ludiques extérieurs.
ccitoyenduplateau@gmail.com - https://lafourmiliere.dokos.cloud/

RECYKAL NUMERIQUE SOLIDAIRE

Konk Ar Lab - Bretagne

Le projet a pour but d'offrir aux jeunes en insertion professionnelle des ateliers sur le réemploi de matériel numérique en sensibilisant à l'impact sur l'environnement et en transmettant des savoir-faire concrets sur la sobriété numérique, tant matérielle que logicielle.
contact@konkarlab.bzh - https://www.konkarlab.bzh/

REPAIRE'NUM

Repaire des 2 Vallées - Occitanie

Il s'agit d' accompagner les enfants, les adolescents, les adultes du territoire dans leur demande de compréhension et d'acquisition de compétences dans les domaines de l'informatique et du numériques.
repairedes2vallees@gmail.com - http://www.repairedesdeuxvallees.fr/

REPARER AVEC LA 3D

Les Incroyables Possibles / Le Fablab de Nîmes - Occitanie

Le projet a pour objectif principal d'aider les participants à réparer leurs objets du quotidien en appliquant directement leurs nouvelles compétences à des projets concrets.
maker@lefablab.fr - https://lefablab.fr/

REPARER LE FUTUR. . .

ASS DES PARENTS D'ELEVES INDEPENDANTS DE MONTLOUIS-SUR-LOIRE - Centre-Val de Loire

Il s'agit de collecter d'anciens ordinateurs portables encore fonctionnels (destinés à la destruction) auprès d'entreprises afin d'en doter des collégiens dépourvus d'équipements chez eux. Une formation est dispensée sur l' impact du numérique sur l'environnement et l'utilisation des logiciels libres.

REPARES TON SMARTPHONE !

Lamas Production - Bretagne

Il s'agit d'ateliers numériques, validés par badges de compétences numériques, qui contribueront au réemploi des smartphones et tablettes grâce à un parcours de formation et d'insertion.
atelierdestransitions@gmail.com - https://sites.google.com/view/atelierdestransitions

REPARONS, RECREONS, RECYCLONS!

Maison des Jeunes et de la Culture de Saint-Jean - Occitanie

Le projet vise à sensibiliser, initier et former différents publics à faire ensemble en réfléchissant au cycle de vie de nos objets et outils numériques pour prolonger leur utilisation et minimiser leur impact sur l'environnement.
createch@mjcstj31.fr - https://mjcstj31.fr/

REPORTER ÉCO-CONNECTE

Habitat Jeunes l'Odyssée - Pays de la Loire

Le projet vise à proposer des ateliers qui font le lien entre le numérique (apprendre et se former sur les logiciels libres, technique de vidéo) et l' environnement (Choix du thème de reportage : déchèterie, réemploi, l'essor des repaires café, traitements des déchets...).

odyssee.accompagnement@gmail.com - https://haj-chateaubriantnozay.fr/

RESEAUX SOCIAUX ET PREVENTION

J'Ouvre l'œil - Occitanie

Il s'agit d'apprendre à gérer son identité en ligne, apprendre à se protéger contre le cyberharcèlement, savoir reconnaitre le vrai du faux, savoir protéger sa vie privée et ses données personnelles pour une utilisation responsable des outils et des ressources numériques en ligne.
jouvreloeil@yahoo.fr - https://www.jouvreloeil.com/

RESTONS CONNECTES SANS DANGER

Familles Rurales Avesnois Mormal - Hauts de France

Le projet a pour objectif de prévenir , de responsabiliser et mieux préparer les cibles vulnérables et particulièrement exposés que sont les publics ruraux éloignés des connaissances et pratiques dangereuses d' internet.
presidentefram@outlook.fr

SOBRIETE NUMERIQUE EN FABLAB

Artisans du Numérique - Bretagne

Le projet vise à sensibiliser les publics précaires aux impacts environnementaux du numérique à travers la fabrication numérique.
assoadn35@gmail.com

SUR LA PISTE DES CYBER-RISQUES

Familles Rurales, fédération départementale de Haute-Marne - Grand Est

Le projet vise à prévenir les risques numériques, en ciblant deux publics vulnérables : les enfants et les seniors.

SURF SECURISE ET INTERNET ZEN

Bus Mobile Informatique - Occitanie

Le projet vise à sensibiliser les parents et les seniors aux risques liés à l'utilisation d'Internet et des outils numériques (protection des données personnelles, le cyberharcèlement, l'exposition à des contenus choquants, les fausses informations (fake-news) et les dangers d'utilisation excessive des écrans).
busmobileinformatique@gmail.com - https://www.bien-occ.fr/

TECH POUR TOUS

Les Maths En Scène - Occitanie

Il s'agit de proposer des ateliers pour monter en compétences dans le domaine des logiciels libres à destination des jeunes de la mission locale et des collégiens.
contact@lesmathsenscene.fr - https://lesmathsenscene.fr/

TOUS ACTEURS DE L'INFORMATION

Nothing2Hide - Ile-de-France

Il s'agit de lutter contre la désinformation et d'éducation au numérique au travers d'ateliers où les participants et participantes seron sensibilisés à l'usage d'Internet et à la recherche et la vérification d'informations.
bureau@nothing2hide.org - https://nothing2hide.org/fr/

UN ERP POUR LPC !

Les Petites Cantines Réseau - Auvergne-Rhône-Alpes

Le projet vise à rassembler en un seul logiciel (Odoo) des fonctionnalités aujourd'hui répartie dans de nombreux logiciels (caisse, adhésions, mailing, gestion des reçus fiscaux…) pour simplifier l'action des salariés et bénévoles et augmenter l'impact terrain auprès des bénéficiaires.
https://www.lespetitescantines.org/

VAHIBE SOLIDAIRE

Rassemblement Action et Insertion de Vahibé – Mayotte

Le projet vise à améliorer l'accès à l'éducation et renforcer les compétences des parents grâce aux outils numériques. À travers des ateliers, du soutien scolaire et des formations en cybersécurité, il aide les familles à naviguer dans le monde numérique de manière sécurisée.
associationraivahibe@gmail.com - https://www.associationraiv.fr/

Financement dans le cadre du dispositif AMI de deux projets pour un montant de 404 000 euros

ENTOURAGE PRO

Entourage - National

Le projet Entourage Pro se propose de faciliter l'accès à l'emploi des plus précaires grâce à une plateforme et un accompagnement dédié. Ce programme innovant repose sur **3 piliers**: La plateforme Entourage Pro, un suivi personnalisé et un parcours Tremplin collectif.
https://www.EntouragePro.fr

FONDATION POUR L'ENFANCE

Fondation pour l'enfance - national

Le projet vise à mettre à disposition des données consolidées sur le numérique et la petite enfance à destination du grand public et des professionnels et permettre aux familles de préserver des interactions et des liens familiaux forts, grâce notamment à une meilleure maîtrise du numérique. Outils, ateliers et Baromètre de la petite enfance et du numérique pour mesurer les usages afin de diffuser des recommandations sont les principales actions de ce projet.
https://www.fondation-enfance.org/